

Musterlösungen zu char[]-Datenfeldern

Musterlösung 1:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    char text[128];
    cout << "Bitte geben Sie einen Text mit maximal 127 Zeichen ein:" <<
endl;
    cin.getline(text, 128);
    cout << "Laenge des Textes: " << strlen(text) << " Zeichen."<< endl <<
endl;

    for(int i = strlen(text)-1; i >= 0; i--)
        cout << text[i];

    getchar();
}
```

Musterlösung 2:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
    string str1, str2;
    cout << "Bitte geben Sie den ersten String ein:\n";
    cin >> str1;
    cout << "Bitte geben Sie den zweiten String ein:\n";
    cin >> str2;

    if (str1 == str2)
        cout << "str1 und str2 identisch!" << endl;
    else
        cout << "str1 und str2 stimmen nicht überein!" << endl;

    system("pause");
}
```

Musterlösung 3(a):

```
#include <iostream>
#include <ctime>
using namespace std;

int main()
{
    char text[81];
    char verschluesselt[161];
    char zeichen;
    int j = 0;
    int zufall;

    cout << "Bitte geben Sie den zu verschluesselnden Text ein (max. 80
Zeichen):" << endl;
    cin.getline(text, 81);

    cout << "Länge des Textes: " << strlen(text) << endl << endl;
```

```

/*
A typical way to generate pseudo-random numbers in a determined range
is to use the modulo of the returned value by the range span and add the
initial value of the range:

( value % 100 ) is in the range 0 to 99
( value % 100 + 1 ) is in the range 1 to 100
( value % 30 + 1985 ) is in the range 1985 to 2014 */

/* initialize random seed: */
srand ( time(NULL) ); // Nur hier wird deswegen <ctime> inkludiert

/* get a random number between 97 ... 122 (range is 98 to 121) */
zufall = rand()%23+98;
cout << "Zufallszahl=" << zufall;
zeichen = (char) zufall;
//   zeichen = 'a';
cout << ", Fuellzeichen: " << zeichen << endl << endl;

for(unsigned int i=0; i < strlen(text); i++)
{
    verschluesselt[j++] = text[i];
    verschluesselt[j++] = zeichen;
}
verschluesselt[j] = '\0';

cout << verschluesselt << endl;
system("pause");
}

```

Musterlösung 3(b):