

```
1 // ASCII-Tabelle.cpp : Definiert den Einstiegspunkt für die Konsolenanwendung.
2 //
3
4 #include "stdafx.h"
5 #include <iostream>
6 #include <iomanip>
7 using namespace std;
8
9 int ASCII; // Hier probieren: Datentyp char oder int
10 const int tab = 16;
11
12 int main()
13 {
14     for (int Zeile=1; Zeile<tab; Zeile++) { // Hier test: auch die ersten 16
15         // Zeichen...
16         for (int Spalte=0; Spalte<tab; Spalte++) {
17             ASCII = Zeile*tab + Spalte;
18             cout << setw(4) << int(ASCII) << " " << char(ASCII) << " ";
19         }
20         cout << endl;
21     }
22     cout << endl;
23     system("pause");
24     return 0;
25 }
26
```

```
1 // Aufgabe2.cpp : Definiert den Einstiegspunkt für die Konsolenanwendung.
2 //
3
4 #include "stdafx.h"
5 #include <iostream>
6 using namespace std;
7
8 int main()
9 {
10     cout << "Typumwandlungen:\n\n";
11     cout << "2011/4          =\t" << 2011/4<< endl;
12     cout << "(int)2011.5 % 4 = \t" << (int)2011.5 % 4 << endl;
13     cout << "(int)2011.5/4.0 = \t" << (int)2011.5/4.0 << endl;
14     cout << "int(2011.5/4.0) = \t" << int(2011.5/4.0) << endl;
15     cout << "(float)2011/4   = \t" << (float)2011/4 << endl;
16     cout << "float(2011/4)  = \t" << float(2011/4) << endl << endl;
17
18     system("pause");
19     return 0;
20 }
21
22
```

```
1 // Aufgabe 3 - Zeichentest.cpp : Prüft, ob ein gegebenes Zeichen ein Buchstabe oder
  // eine Ziffer ist.
2 // Wandelt gegebenenfalls Kleinbuchstaben in Großbuchstaben um,
3 // bzw. eine Ziffer in die entsprechende int-Zahl
4 // Autor: Sandra Rebholz !! Vielen Dank für diese Anregung !!
5 // Datum: 05.03.2009
6 //
7 // Alle Header einfüegen, die benoetigt werden. z.B. iostream
8 #include "stdafx.h"
9 #include <iostream>
10 // angeben, dass der Namespace std verwendet werden soll
11 using namespace std;
12
13 int main()
14 {
15     // Lokale Variablen deklarieren und initialisieren
16     // Variablen fuer Eingabedaten deklarieren und initialisieren
17     char einZeichen;
18
19     // Variablen fuer Ausgabedaten deklarieren und initialisieren
20     bool istBuchstabe;
21     bool istZiffer;
22
23     // Eingabedaten vom Benutzer abfragen
24     cout << "Bitte geben Sie ein Zeichen ein: " << endl;
25     cin >> einZeichen;
26
27     // Prueft, ob das eingegebene Zeichen ein Buchstabe oder eine Ziffer ist
28     bool istKleinBuchstabe = (einZeichen >= 'a') && (einZeichen <= 'z');
29     bool istGrossBuchstabe = (einZeichen >= 'A') && (einZeichen <= 'Z');
30     istBuchstabe = istKleinBuchstabe || istGrossBuchstabe;
31     istZiffer = (einZeichen >= '0') && (einZeichen <= '9');
32
33     // Ergebnisse am Bildschirm ausgeben
34     cout << "Das Zeichen " << einZeichen << " hat den ASCII-Wert: " << int
  // (einZeichen) << " und ist ";
35     if (istBuchstabe)
36         cout << "ein Buchstabe";
37     else {
38         if (istZiffer)
39             cout << "eine Ziffer";
40         else
41             cout << "ein Sonderzeichen";
42     }
43     cout << endl;
44
45     // Wenn das eingegebene Zeichen ein Kleinbuchstabe ist,
46     // wird er in einen Grossbuchstaben umgewandelt.
47     if (istKleinBuchstabe) {
48         einZeichen = einZeichen + 'A' - 'a';
49         cout << "Umwandlung in Grossbuchstabe: " << einZeichen << endl;
50     }
51
52     // Wenn das eingegebene Zeichen eine Ziffer ist,
53     // wird es in eine int-Zahl umgewandelt.
54     if (istZiffer) {
```

```
55     int asciiCode = einZeichen;
56     int dieZahl = asciiCode - '0';
57     cout << "Der ASCII-Code der eingegebenen Ziffer ist: " << asciiCode <<
    endl;
58     cout << "Die Ziffer in int umgewandelt:          " << dieZahl <<
    endl;
59 }
60
61 system("pause");
62 return 0;
63 }
64
```